Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

Le Synopsis :

Suite à une succession de crises économiques sans précédents, les pays ayant tenu le choc des différents crashs boursiers se sont regroupés dans une coalition menés par les économistes et les financiers.
Dans ce Nouvel Ordre Mondial, presque militaire par son organisation structuré, à la limite de la dictature économique, certains pays se sont érigés contre cette organisation imposée par des gens ne souhaitant faire que plus d'argent que ce qu'ils n'ont déjà.

Certains anciens pays développés de la planète se voient donc pilotés par des rebelles s'érigeant contre ce système de dictat, considérés aux yeux des Forces de la Nouvelle Union Mondiale comme des pays à guérir de cette vermine anti capitaliste.
Tous les Pays hors de cette coalitions sont sous surveillance étroite, par des satellites d'observation, filmés 24h/24, écoutés 24h/24 par d'autres satellites, que les conversations soient cryptés ou non, tout est enregistré, tout est classé et répertorié…

Mais un jour, un de ces satellites militaire de renseignement de nouvelle génération des Forces de la NUM est en perdition, suite à une collision avec des débris spatiaux.
Cette catastrophe pour la coalition lance les services spéciaux des Forces de la NUM dans une chasse aux débris venu des étoiles. C'est une course contre la montre qui commence…

Le processeur quantique contenu dans l'épave du satellite Helios II C, alias NEXUS ONE, permet de décrypter les algorithmes de chiffrement les plus complexe. Ce processeur donne à la Coalition des Forces NUM plusieurs années d'avance dans le domaine du renseignement, et permet de surveiller les communications des groupes rebelles pratiquement en temps réel dans les zones de conflits non tenues par la coalition.

La perte de ce satellite peut devenir une aubaine pour toutes les puissances du monde luttant contre cette Nouvelle Union.
L'organisation de la NUM fait tout pour qu'en aucun cas le processeur ne tombe entre de mauvaises mains, et lance donc une opération de grande ampleur en pleins territoire ennemi, dans le but de récupérer son bien, mais également et surtout que les preuves d'une surveillance à grande ampleur des territoires non annexés ne soit pas découverte.

Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

L'Histoire et son Commencement :

Après un contact rapide des Autorités de la NUM avec le centre de contrôle et des opérations spatial basé à Darmstadt, les avions de chasse de la NUM basés sur les bases militaires du "Bazacstans", de retour de mission, et en cours de ravitaillement en vol sont déroutés pour intercepter le satellite entrant dans les couches de l'atmosphère.
Cette opération est lancée dans le but d'essayer de détruire le satellite en plein ciel, avant qu'il ne touche le sol.
Les chasseurs de type Rafales et EuroFighters 2000 sont guidés en temps réel sur l'objectif filant à toute allure. Les coordonnées transmises par le centre de Darmstadt ne permettent pas aux pilotes des chasseurs de mener à bien leur mission, et l'interception est un échec.
La vitesse de descente trop importante du satellite les empêche de lancer leur armement. Les pilotes n'ont donc d'autre choix que de laisser crasher le satellite pour ensuite le détruire au sol.

Une fois l'impact au sol confirmé, les pilotes informent l'Etat Major que les tirs nécessaires à la destruction du satellite, tombé en territoire ennemie, sont impossibles car le satellite est tombé à proximité d'habitations, et l'attaque déclencheraient une vague de violence sans précédent entre les Forces de la NUM et les Rebelles.
Les Chasseurs de l'Union ne peuvent que constater et confirmer l'impact au sol, le satellite se trouvant maintenant à proximité d'un village.
Le choc de l'impact met le village en ébullition. Les habitants se rapprochent de plus en plus du satellite, et empêchent d'autant plus le lancement des bombes à guidage laser pour détruire le processeur.

Les rapports des pilotes des avions de reconnaissance envoyés sur les lieux du crash, dans le but de garder le contrôle géographique de la zone, et de surveiller le point de chute, sont brouillés par de nouveaux matériels équipant les rebelles.
Les informations espérées par la coalition sont impossible à traiter, et il faut attendre le retour des appareils pour traiter les données et lancer les opérations de récupération.

Mais les avions de reconnaissance aidés par des chasseurs d'interception dans cette zone hostile, ne peuvent que constater de visu une forte agitation des Forces Rebelles convergeant vers cette zone.
Tous ont été prévenus par les flammes que l'objet dégageait lors de sa chute.
Deux heures après le crash, la zone grouille de rebelles, et les Forces Spéciales de la NUM, envoyées sur place, ne connaissent toujours pas le but de leur mission, tout ceci en terrain hostile, dans un contexte politique et économique très instable...

Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

Planning de Jeu :

Notre objectif est de faire en sorte que vous entriez en jeu dès que vous mettez le pied sur le terrain pour n'en sortir que le dimanche vers 14h, à la fin de la partie donc.

Samedi : *(En jeu non Stop - Préparez vos tactiques…)*

09h00 : Début de l'accueil sur le terrain.
Dès que vous êtres sur le terrain en lui même, considérez vous comme "en jeu", les règles sont à respecter tout de suite...
09h15 : Passage aux Mesures Chrony *(BBs de 0.20)*.
10h15-10h30 : Briefing Sécurité et Organisation du W-E.
10h30 : Début de Jeu
Repas de Midi tiré du sac, en cours de Jeu…
19h00 : Arrêt officiel de la partie du Samedi et Repas du Soir
(Barbecue possible pour ceux qui le souhaitent, à vous de prévoir vos steaks ou saucisses).
21h00 : Retour en Jeu pour une petite partie de nuit… *(petits jeux funs et rapides)*.
22h00 : Arrêt de Jeu pour la Journée du Samedi…

22h00-00h00 : Réparation de la Mécanique si nécessaire / Reposez vous...

Dimanche : *(En jeu non Stop jusqu'à la fin…)*

08h00 : Réveille des Troupes…
08h30 : P'tit Dej...
09h00 : Début de Jeu.
Repas de Midi tiré du sac, en cours de Jeu…
14h00 : Arrêt officiel de la partie du Dimanche.
14h15 : Annonce des Résultat des Jeux.
14h30 : Nettoyage de l'air de Jeu
(merci à ceux qui sont assez aimable pour nous aider dans cette tâche).
15h00 : Fin de la Partie

Que faire en arrivant sur place ?

En descendant des véhicules qui vous amènent au Terrain de Jeu :
- Rassemblez vos affaires, mettez vos lunettes de protection si vous arrivez après 09h15, et allez vous présenter aux Organisateurs, vous recevrez alors vos papiers d'identité pour ce W-E chargé…
- Vous pourrez consulter les Services du Logement pour trouver un endroit où vous installer et déposer vos affaires.
- Installez votre couchage et vos affaires pour commencer à construire ici votre nouvelle vie ! Enfin, le temps d'un Week-End en tout cas…

Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

Configuration de la Zone AirSoft de PSV2012 :

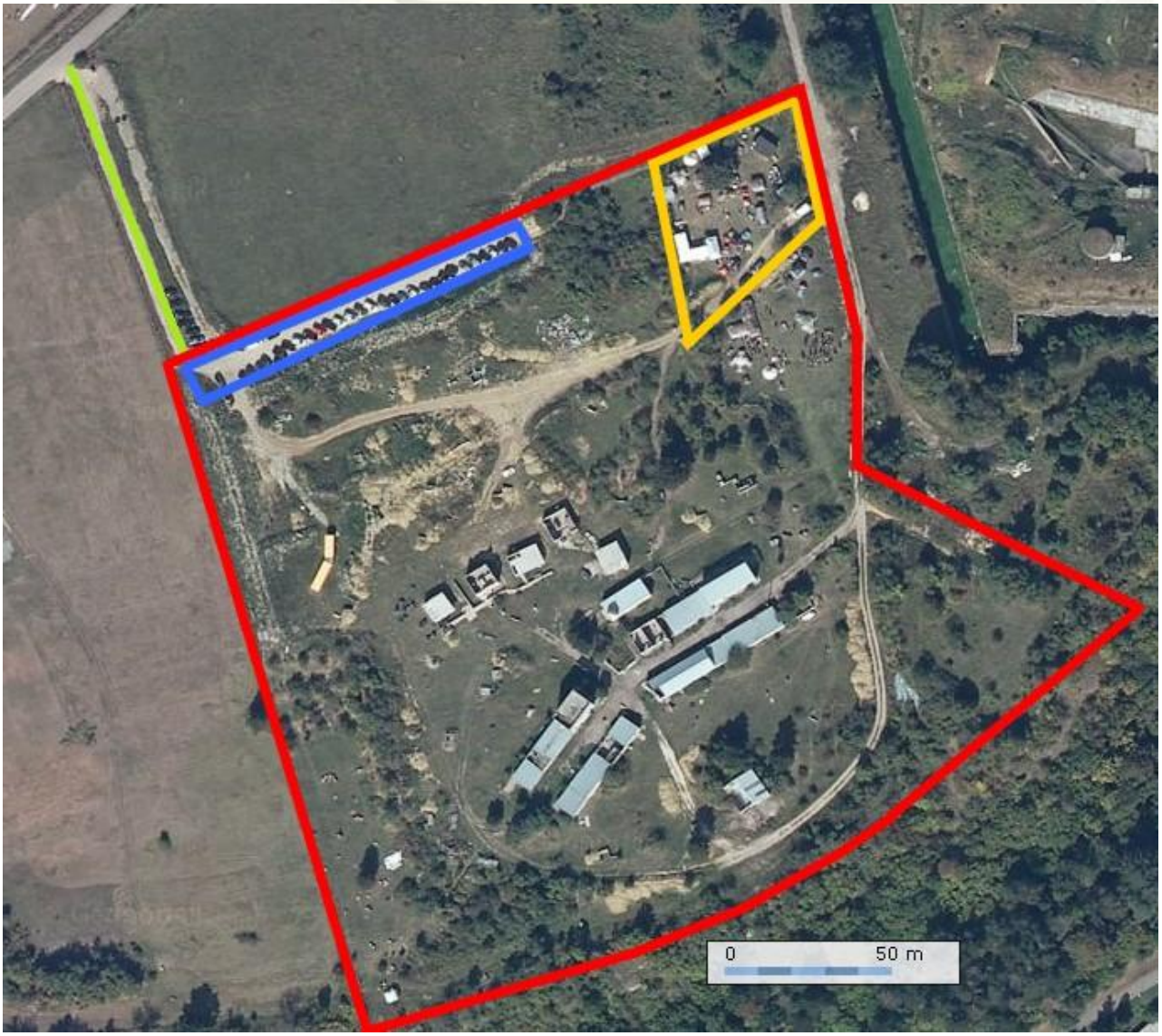
En rouge : les limites du site de jeu.

- *Au Nord :* levées de terre longeant le parking et alignement de piquets métalliques longeant la zone neutre
- *A l'Est :* levées de terre longeant le chemin puis séparant en deux la zone forestière
- *Au Sud :* la lisière de forêt et la falaise
- *A l'Ouest :* le grillage

En orange : la zone neutre.

En bleu : la zone de parking.

Flèche verte : chemin d'accès au site depuis la route.



Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

Délimitation du Terrain Utilisable :

En Violet : La Zone à ne pas dépasser en Jeu.

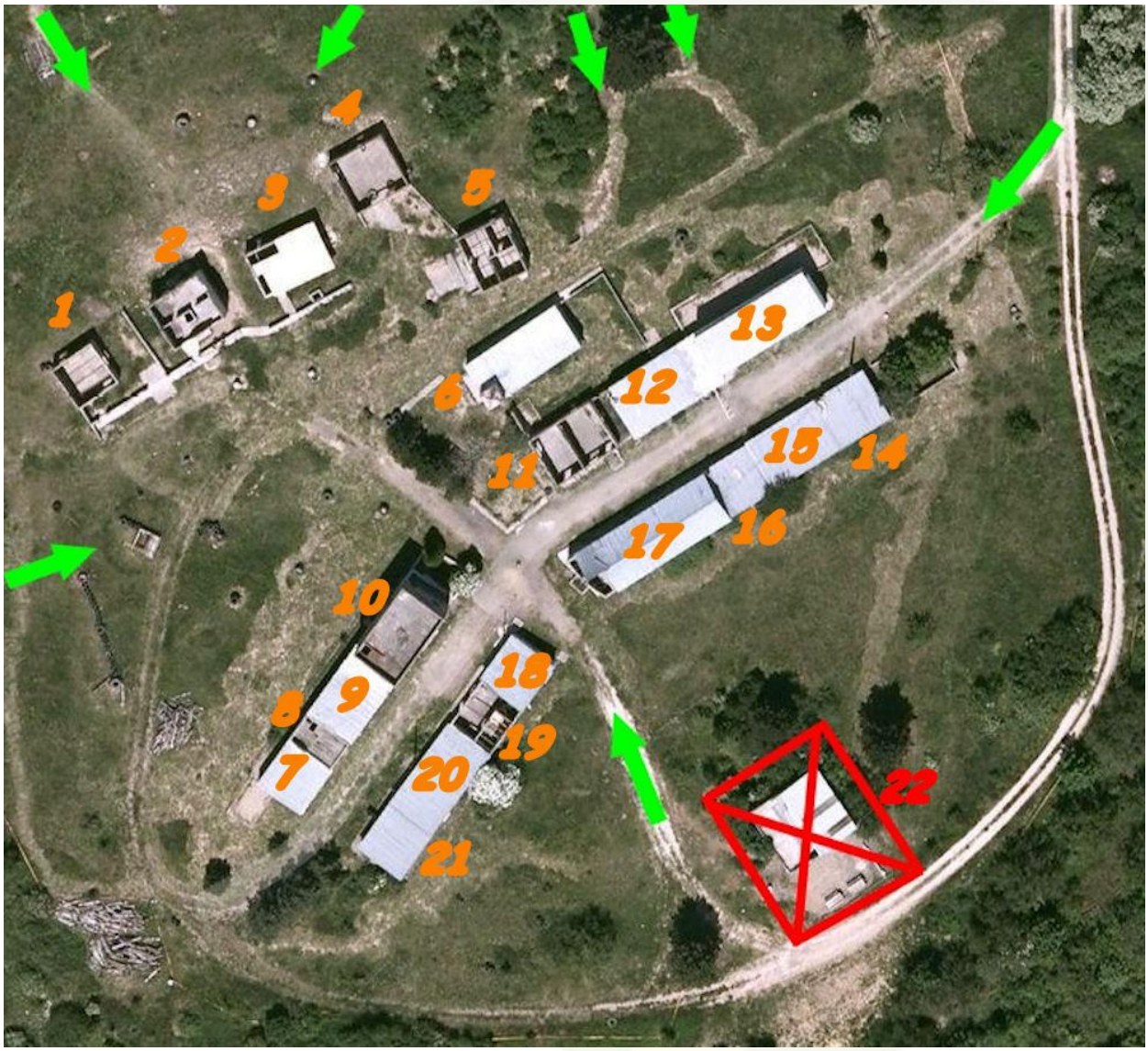
Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

Noms et Numérotation des Bâtiments pour le Jeu :

En rouge : Bâtiment réservé à l'organisation.

En orange : Les Noms et Numéros des Bâtiments.

Flèche verte : Chemin d'accès aux bâtiments.



1 :
2 : Le Blackhawk
3 :
4 : Le Garage
5 :
6 : L'Eglise
7 :
8 :
9 :
10 : Tour ou Alimentation
11 :
12 : L'Ecole
13 : KillZone
14 :
15 :
16 :
17 : L'Hôtel
18 :
19 : La Prison
20 :
21 :
22 : La Maison PaintBall

Opération « NEXUS One »
PSV sous Pression - les 23 et 24 Juin 2012

Carte Vierge pour vos Remarques / Tactiques en Jeu :